

Kurikulum Program Studi Teknologi Informasi

1. Profil Kompetensi Bahan Kajian TI

A. Profil Lulusan Program Studi

Profil lulusan Program Studi Teknologi Informasi merupakan keluaran dari pendidikan prodi, menyatakan peran yang diharapkan dapat dilakukan oleh lulusan program studi TI di masyarakat atau dunia kerja. Profil ini merupakan jaminan yang diberikan oleh Program Studi Teknologi Informasi kepada calon mahasiswa akan peran yang bisa dilakukan setelah mengalami proses pendidikan di program studi. Berikut adalah profil lulusan:

Tabel 10.2 Profil Lulusan

| | |
|------|--|
| PR-1 | Programmer Profesional khususnya Web dan Mobile (<i>Web and Mobile Programmer</i>) |
| PR-2 | Administrator Jaringan (<i>Networking Administrator</i>) |
| PR-3 | Administrator Basisdata (<i>Database Administrator</i>) |
| PR-4 | Analisis Sistem (<i>System Analyst</i>) |
| PR-5 | Pengembang Media Digital |
| PR-6 | Akademi Teknologi Informasi |
| PR-7 | Konsultan dalam bidang Teknologi Informasi |
| PR-8 | Pelaku bisnis dengan kemampuan marketing dalam bidang TI |

Lulusan tidak dimaksudkan untuk memiliki keseluruhan profil di atas melainkan menjadi salah satu atau beberapa profil sesuai dengan kemampuan dan minat.

B. Kompetensi Lulusan

Kompetensi lulusan menyatakan output dari proses pembelajaran program studi. Kompetensi lulusan ini disusun atas dasar kajian terhadap unsur: nilai-nilai perguruan tinggi (*university value*), visi keilmuan dari program studi (*scientific vision*), dan kebutuhan masyarakat (*market signal*). Berikut adalah kompetensi lulusan program studi Teknologi Informasi yang terbagi atas: kompetensi utama, kompetensi pendukung, dan kompetensi lainnya.

Tabel 10.3 Kompetensi Lulusan

| | | |
|-----------|----|---|
| Utama | U1 | Mahasiswa memiliki penguasaan yang kuat terhadap ilmu pengetahuan dasar Teknologi Informasi. |
| | U2 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang baik dalam merancang dan atau membangun Aplikasi atau piranti lunak atau sistem informasi Komputer dengan platform Internet dan Mobile dengan dukungan sistem cerdas (<i>Smart Computer Application based on Internet and Mobile platform</i>). |
| | U3 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang kuat dalam bidang jaringan komputer dan server dan proteksi teknologi informasi. |
| | U4 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang kuat dalam pengelolaan sistem basisdata |
| Pendukung | P1 | Mahasiswa memiliki integritas dan profesionalitas yang tinggi, memiliki pribadi yang santun, etos kerja tinggi, kemampuan bekerja sama dan sosialisasi yang baik dalam lingkungan pekerjaan serta memiliki kemampuan yang baik dalam mengatasi tekanan beban kerja dan kehidupan. |
| | P2 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang baik dalam menerapkan (<i>implementation</i>) dan mengevaluasi (<i>evaluation</i>) suatu sistem Teknologi Informasi. |
| | P3 | Mahasiswa memiliki kemampuan dalam pengembangan konten digital dengan menggunakan berbagai media |
| | P4 | Memiliki Pengetahuan yang luas tentang perkembangan Teknologi Informasi kearah masa depan |
| Lainnya | L1 | Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang penciptaan dunia usaha yang berkaitan dengan Teknologi Informasi |

C. Matriks hubungan Antara Profil dan Kompetensi Lulusan

Tabel 10.4 Matriks hubungan Antara Profil dan Kompetensi Lulusan

| PROFIL LULUSAN | | Kompetensi Lulusan | | | | | | | | |
|----------------|--|--------------------|----|----|-----------|----|----|------|----|----|
| | | UTAMA | | | PENDUKUNG | | | LAIN | | |
| | | U1 | U2 | U3 | U4 | P1 | P2 | P3 | P4 | L1 |
| PR-1 | Programmer Profesional khususnya Web dan Mobile (<i>Web and Mobile Programmer</i>) | ✓ | ✓ | | | ✓ | ✓ | | | ✓ |
| PR-2 | Administrator Jaringan (<i>Networking Administrator</i>) | ✓ | | ✓ | | ✓ | | | | |
| PR-3 | Administrator Basisdata (<i>Database Administrator</i>) | ✓ | | | ✓ | ✓ | | | | |
| PR-4 | Analisis Sistem (<i>System Analyst</i>) | ✓ | ✓ | | | | ✓ | | | |
| PR-5 | Pengembang Media Digital | ✓ | | | | | | ✓ | | ✓ |
| PR-6 | Akademisi Teknologi Informasi | ✓ | | | | ✓ | ✓ | | ✓ | |
| PR-7 | Konsultan dalam bidang Teknologi Informasi | ✓ | | | | ✓ | | | ✓ | |
| PR-8 | Pelaku bisnis dalam bidang Teknologi Informasi | | | | | ✓ | | | | ✓ |

Setelah semua kompetensi lulusan terumuskan, langkah selanjutnya adalah mengkaji apakah kompetensi tersebut telah mengandung kelima elemen kompetensi seperti yang diwajibkan dalam Kepmendiknas No.045/U/2002. Kelima elemen kompetensi tersebut adalah: (a) landasan kepribadian, (b) penguasaan ilmu dan keterampilan, (c) kemampuan berkarya, (d) sikap dan perilaku dalam berkarya menurut tingkat keahlian berdasarkan ilmu dan keterampilan yang dikuasai, (e) pemahaman kaidah berkehidupan bermasyarakat sesuai dengan pilihan keahlian dalam berkarya, dikembangkan dengan tiga pilar kompetensi, seperti dalam Tabel berikut.

Tabel 10.5 Matriks hubungan antara Rumusan Kompetensi dengan Elemen Kompetensi Sesuai SK Mendiknas No. 045/U/2002

| Kelompok Kompetensi | RUMUSAN KOMPETENSI | | a | b | c | d | e |
|---------------------|--------------------|---|---|---|---|---|---|
| | U1 | U2 | | | | | |
| Utama | U1 | Mahasiswa memiliki penguasaan yang kuat terhadap ilmu pengetahuan dasar Teknologi Informasi. | | ✓ | ✓ | ✓ | |
| | U2 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang baik dalam merancang dan atau membangun Aplikasi atau piranti lunak atau sistem informasi Komputer dengan platform Internet dan Mobile dengan dukungan sistem cerdas (<i>Smart Computer Application based on Internet and Mobile platform</i>). | | ✓ | ✓ | ✓ | |
| | U3 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang kuat dalam bidang jaringan komputer dan server dan proteksi teknologi informasi. | | ✓ | ✓ | ✓ | |
| | U4 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang kuat dalam pengelolaan sistem basisdata | | ✓ | ✓ | ✓ | |
| Pendukung | P1 | Mahasiswa memiliki integritas dan profesionalitas yang tinggi, memiliki pribadi yang santun, etos kerja tinggi, kemampuan bekerja sama dan sosialisasi yang baik dalam lingkungan pekerjaan serta memiliki kemampuan yang baik dalam mengatasi tekanan beban kerja dan kehidupan. | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | P2 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang baik dalam menerapkan (<i>implementation</i>) dan | | ✓ | ✓ | ✓ | |

| | | | | | | | | |
|---------|----|---|---|---|---|---|---|---|
| | | mengevaluasi (<i>evaluation</i>) suatu sistem Teknologi Informasi. | | | | | | |
| | P3 | Mahasiswa memiliki kemampuan dalam pengembangan konten digital dengan menggunakan berbagai media | | ✓ | ✓ | ✓ | | |
| | P4 | Memiliki Pengetahuan yang luas tentang perkembangan Teknologi Informasi kearah masa depan | | ✓ | | | | |
| Lainnya | L1 | Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang penciptaan dunia usaha yang berkaitan dengan Teknologi Informasi | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

D. Pemilihan Bahan Kajian

Bahan kajian menyatakan bidang kajian atau inti keilmuan suatu program studi, yang merupakan pengetahuan yang akan dikembangkan yang sangat potensial atau dibutuhkan masyarakat. Pada kurikulum Program Studi Teknologi Informasi menetapkan 9 bidang kajian yang terbagi ke dalam 5 kelompok, yaitu:

Bahan Kajian Inti Keilmuan Program Studi

- BK-1 : Bidang Pemrograman dan Rekayasa Perangkat Lunak
- BK-2 : Bidang Jaringan Komputer dan Proteksi Teknologi Informasi
- BK-3 : Bidang Basisdata dan Sistem Informasi
- BK-4 : Bidang Komputasi dan *Imaging System*

Bahan Kajian yang Dikembangkan dan Ciri Khas Prodi

- BK-5 : Bidang Pengembangan Aplikasi berbasis Sistem Cerdas dengan platform Internet dan Mobile

Bahan Kajian Pendukung

- BK-6 : Bidang Pengembangan Media Digital
- BK-7 : Bidang Tata Kelola Teknologi Informasi

Bahan Kajian Masa Depan

- BK-8 : Bidang Hibrid Teknologi Informasi

Bahan Kajian Pelengkap

- BK-9 : Bidang Kewirausahaan Teknologi Informasi

Matriks berikut menyajikan keterkaitan antara bahan kajian dengan kompetensi lulusan.

Tabel 10.6 Keterkaitan antara bahan kajian dengan kompetensi lulusan

| Kelompok Kompetensi | RUMUSAN KOMPETENSI | | Bahan Kajian | | | | | | | | | |
|---------------------|--------------------|---|--------------|------|------|------|------|------|------|------|------|---|
| | | | BK-1 | BK-2 | BK-3 | BK-4 | BK-5 | BK-6 | BK-7 | BK-8 | BK-9 | |
| Utama | U1 | Mahasiswa memiliki penguasaan yang kuat terhadap ilmu pengetahuan dasar Teknologi Informasi. | ✓ | ✓ | ✓ | | | | | | ✓ | |
| | U2 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang baik dalam merancang dan atau membangun Aplikasi atau piranti lunak atau sistem informasi Komputer dengan platform Internet dan Mobile dengan dukungan sistem cerdas (<i>Smart Computer Application based on Internet and Mobile platform</i>). | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | | ✓ | ✓ | |
| | U3 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang kuat dalam bidang jaringan komputer dan server dan proteksi teknologi informasi. | | ✓ | | | ✓ | | | | ✓ | |
| | U4 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang kuat dalam pengelolaan sistem basisdata | | | ✓ | | ✓ | | | | ✓ | |
| Pendukung | P1 | Mahasiswa memiliki integritas dan profesionalitas yang tinggi, memiliki pribadi yang santun, etos kerja tinggi, kemampuan bekerja sama dan sosialisasi yang baik dalam lingkungan pekerjaan serta memiliki kemampuan yang baik dalam mengatasi tekanan beban kerja dan kehidupan. | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | P2 | Mahasiswa memiliki kemampuan yang baik dalam menerapkan (<i>implementation</i>) | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | |

| | | | | | | | | | | | | |
|---------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | dan mengevaluasi (<i>evaluation</i>) suatu sistem Teknologi Informasi. | | | | | | | | | | |
| | P3 | Mahasiswa memiliki kemampuan dalam pengembangan konten digital dengan menggunakan berbagai media | | | | | | | | ✓ | | ✓ |
| | P4 | Memiliki Pengetahuan yang luas tentang perkembangan Teknologi Informasi kearah masa depan | | | | | | | | ✓ | ✓ | |
| Lainnya | L1 | Mahasiswa memiliki pengetahuan tentang penciptaan dunia usaha yang berkaitan dengan Teknologi Informasi | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

2. Struktur Kurikulum

Struktur kurikulum Program Studi Teknologi Informasi adalah seperti berikut ini:

Tabel 10.7. Struktur Kurikulum

| Kode | Mata Kuliah | SKS | UTAMA | | | | PENDUKUNG | | | | LAINNYA | Prasyarat |
|-------------------|--|-----------|-------|----|----|----|-----------|----|----|----|---------|---|
| | | | U1 | U2 | U3 | U4 | P1 | P2 | P3 | P4 | L1 | |
| SEMESTER 1 | | | | | | | | | | | | |
| TI021201 | Pancasila | 2 | | | | | ✓ | | | | ✓ | - |
| TI021202 | Bahasa Indonesia | 2 | | | | | ✓ | | | | ✓ | - |
| TI021203 | Bahasa Inggris | 2 | | | | | ✓ | | | | ✓ | - |
| TI021204 | Algoritma | 2 | ✓ | ✓ | | | | | | | | - |
| TI021305 | Pemrograman | 3 | ✓ | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ | | | - |
| TI021306 | Pengantar Sistem dan Teknologi Informasi | 3 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | - |
| TI021307 | Konsep Basis Data | 3 | ✓ | ✓ | | ✓ | | | | | ✓ | - |
| TI021308 | Aplikasi Sosial Media | 3 | ✓ | ✓ | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ | ✓ | - |
| | | 20 | | | | | | | | | | |
| SEMESTER 2 | | | | | | | | | | | | |
| TI022209 | Agama | 2 | | | | | ✓ | | | | ✓ | - |
| TI022210 | Kewarganegaraan | 2 | | | | | ✓ | | | | ✓ | - |
| TI022211 | Pengembangan Media Digital | 2 | ✓ | | | | | | ✓ | | ✓ | - |
| TI022312 | Jaringan Komputer dan Komunikasi | 3 | ✓ | ✓ | ✓ | | | | | | | - |
| TI022313 | Teknologi Basis Data | 3 | | ✓ | | ✓ | | | | | | Algoritma, Pemrograman, Konsep Basis Data |
| TI022314 | Pemrograman Berorientasi Obyek | 3 | | ✓ | | ✓ | | | | | | Algoritma, Pemrograman |
| TI022315 | Interaksi Manusia Komputer | 2 | ✓ | ✓ | | ✓ | | | ✓ | | | - |
| TI022116 | Praktikum Basis Data | 1 | ✓ | ✓ | | ✓ | | | | | | Konsep Basis Data |
| TI022117 | Praktikum algoritma Pemrograman | 1 | ✓ | ✓ | | ✓ | | | ✓ | | | Algoritma, Pemrograman |
| | | 20 | | | | | | | | | | |
| SEMESTER 3 | | | | | | | | | | | | |
| TI023218 | Interpersonal dan Life Skill | 3 | | | | | ✓ | | | | ✓ | - |
| TI023219 | Arsitektur Sistem Teknologi Informasi | 2 | ✓ | | | | | | | ✓ | | Pengantar Sistem dan Teknologi Informasi, Konsep Basis Data |
| TI023320 | Management Support System | 3 | | ✓ | ✓ | ✓ | | | | ✓ | | Konsep Basis Data |
| TI023321 | Rekayasa Perangkat Lunak | 3 | ✓ | ✓ | | ✓ | | ✓ | ✓ | | | - |
| TI023322 | Manajemen Jaringan dan Server | 3 | | | ✓ | ✓ | | | | | | Jaringan Komputer dan Komunikasi |
| TI023323 | Pemrograman internet | 3 | | ✓ | ✓ | ✓ | | | | | | Algoritma, Pemrograman, Konsep Basis Data |
| TI023324 | Pengolahan Citra Digital | 3 | ✓ | ✓ | | | | | ✓ | ✓ | | Algoritma, Pemrograman |
| TI023125 | Praktikum Teknologi Basis Data | 1 | | ✓ | | ✓ | | | | | | Teknologi Basis Data |
| | | 20 | | | | | | | | | | |
| SEMESTER 4 | | | | | | | | | | | | |
| TI024326 | Analisis sistem dan Disain | 3 | | ✓ | | ✓ | | | | | | Arsitektur Sistem Teknologi Informasi |

| | | | | | | | | | | | |
|-------------------|---|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| TI024327 | Isu dan Prinsip Proteksi TI | 2 | | ✓ | ✓ | ✓ | | | ✓ | | Manajemen Jaringan dan Server, Pemrograman Berorientasi Obyek |
| TI024328 | Kebijakan TI | 3 | | | | | ✓ | ✓ | ✓ | | Aplikasi Sosial Media |
| TI024329 | Integrasi dan Migrasi Sistem | 3 | | ✓ | ✓ | ✓ | | ✓ | ✓ | | Rekayasa Perangkat Lunak |
| TI024330 | Pemrograman mobile | 3 | | ✓ | | | | | | | Pemrograman Berorientasi Obyek |
| TI024331 | Sistem Pakar | 3 | | ✓ | | | | | ✓ | | Teknologi Basis Data, Pemrograman Berorientasi Obyek, Rekayasa Perangkat Lunak |
| TI024132 | Praktikum Manajemen Jaringan dan Server | 1 | | | ✓ | ✓ | | | | | Manajemen Jaringan dan Server |
| TI024133 | Praktikum Pemrograman Internet | 1 | | ✓ | | ✓ | | | | | Pemrograman internet |
| | | 20 | | | | | | | | | |
| SEMESTER 5 | | | | | | | | | | | |
| TI025334 | Manajemen dan implementasi proteksi TI | 3 | | ✓ | ✓ | | | | ✓ | | Isu dan Prinsip Proteksi TI |
| TI025335 | Data Warehouse | 3 | | ✓ | | ✓ | | ✓ | | | Teknologi Basis Data, Management Support System, Rekayasa Perangkat Lunak |
| TI025336 | IT Forensic | 3 | | | ✓ | | | ✓ | ✓ | | Isu dan Prinsip Proteksi TI |
| TI025337 | Soft Computing | 3 | | ✓ | | | | | | | Algoritma, Pemrograman, Sistem Pakar |
| TI025138 | Praktikum integrasi sistem | 1 | | ✓ | ✓ | ✓ | | | | | Integrasi dan Migrasi Sistem |
| TI025139 | Praktikum pemrograman mobile | 1 | | ✓ | ✓ | ✓ | | | | | Pemrograman mobile |
| | Pilihan 1 | 3 | | | | | | | | | |
| | Pilihan 2 | 3 | | | | | | | | | |
| | | 20 | | | | | | | | | |
| SEMESTER 6 | | | | | | | | | | | |
| TI026240 | Statistik dan Riset Teknologi Informasi | 2 | ✓ | | | | ✓ | | ✓ | | - |
| TI026341 | Audit TI | 3 | | | | | | ✓ | ✓ | | Teknologi Basis Data, Analisis sistem dan Disain, Rekayasa Perangkat Lunak |
| TI026342 | Data Mining | 3 | | ✓ | | ✓ | | | | | Soft Computing, Pengolahan Citra Digital, Data Warehouse |
| TI026343 | Grid dan Cloud Computing | 3 | | ✓ | ✓ | ✓ | | | ✓ | | Jaringan Komputer dan Komunikasi, Teknologi Basis Data, Analisis sistem dan Disain, Soft Computing |
| TI026244 | Kerja Praktek | 2 | ✓ | | | | ✓ | | ✓ | ✓ | min 100 SKS |
| | Pilihan 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | Pilihan 4 | 3 | | | | | | | | | |
| | | 19 | | | | | | | | | |
| SEMESTER 7 | | | | | | | | | | | |
| TI027245 | Etika Profesi dan Pendidikan Anti Korupsi | 2 | | | | | ✓ | | ✓ | | Pancasila, Rekayasa Perangkat Lunak, Isu dan Prinsip Proteksi TI |
| TI027246 | Manajemen Stress | 2 | | | | | ✓ | | ✓ | | - |
| TI027447 | Projek Pra Tugas Akhir | 4 | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | | | Statistik dan Riset Teknologi Informasi |
| TI027348 | E-Application | 3 | | ✓ | | | ✓ | | ✓ | ✓ | Arsitektur Sistem Teknologi Informasi |
| TI027349 | Topik Khusus TI | 3 | | ✓ | | | | | ✓ | | Minimal mengambil 2 matakuliah pilihan |
| | | 14 | | | | | | | | | |
| SEMESTER 8 | | | | | | | | | | | |
| TI028350 | KKN | 3 | | | | | ✓ | | ✓ | | min 110 SKS |
| TI028151 | Penulisan Ilmiah | 1 | | | | | ✓ | | ✓ | | Bahasa Inggris, Bahasa Indonesia, Projek Pra Tugas Akhir |
| TI028252 | Inovasi, Kewirausahaan dan marketing | 3 | | | | | ✓ | | ✓ | ✓ | - |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| TI028153 | Pra pendadaran | 1 | | | | | | ✓ | | | | | | | Projek Pra Tugas Akhir |
| TI028454 | Tugas Akhir | 4 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | min 130 SKS |
| | | 11 | | | | | | | | | | | | | |
| MATA KULIAH PILIHAN | | | | | | | | | | | | | | | |
| Smart Mobile Technology | | | | | | | | | | | | | | | |
| TI029301 | Pemrograman Mobile Lanjutan | 3 | | ✓ | | | | | | | | | | | Pemrograman mobile |
| TI029302 | Pemrograman Game Mobile | 3 | | ✓ | | | | | | | | | | | Pemrograman mobile |
| Emerging Technology | | | | | | | | | | | | | | | |
| TI029303 | Sistem Penglihatan Komputer | 3 | | ✓ | | | | | | | | | ✓ | | Pemrograman Berorientasi Obyek, Pengolahan Citra Digital, Soft Computing |
| TI029304 | Sistem Penginderaan Jauh | 3 | | ✓ | | | | | | | | | ✓ | | Pengolahan Citra Digital |
| TI029305 | Pengaman berbasis Biometrika | 3 | | ✓ | | ✓ | | | | | | | ✓ | | Pengolahan Citra Digital, Soft Computing |
| TI029306 | Sistem Temu Kembali Informasi | 3 | | ✓ | | ✓ | | | | | | | | | Sistem Pakar, Data Mining |
| TI029307 | Natural Language Processing | 3 | | ✓ | | | | | | | | | ✓ | | Pengolahan Citra Digital |
| Enterprise & Industry Application | | | | | | | | | | | | | | | |
| TI029308 | Sis. Informasi Geografis Web dan Mobile | 3 | | ✓ | | | | | | | | | | | Pemrograman Berorientasi Obyek, Pemrograman internet |
| TI029309 | ERP | 3 | | ✓ | | | | | | ✓ | | | ✓ | | Management Support System, Analisis sistem dan Disain |
| TI029310 | Multi Channel Access | 3 | | | ✓ | ✓ | | | | | | | | | Data Warehouse |
| TI029311 | Korporasi Maya | 3 | | ✓ | | | | | | | | | ✓ | ✓ | - |
| Sertifikasi | | | | | | | | | | | | | | | |
| TI029312 | Sertifikasi | 3 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | | | ✓ | | | | | - |
| Arts, humanities and Social Science | | | | | | | | | | | | | | | |
| TI029313 | Multinasional Culture | 3 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | | | | ✓ | | | | | - |
| Mata Kuliah Topik Khusus | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Informatika Kedokteran | 3 | | ✓ | ✓ | ✓ | | | | | | | ✓ | | Pemrograman internet, Pengolahan Citra Digital, Soft Computing |

Sarana dan Prasarana Penunjang

1. Ruang Kuliah

Program Studi Teknologi Informasi mempunyai gedung berlantai 4. Gedung ini terdiri dari 9 ruang perkuliahan, laboratorium, ruang baca, lobi, aula, ruang sidang untuk ujian pendadaran, ruang meeting, dan ruang pengelola. Lantai 1 terdiri dari 3 ruang kuliah, laboratorium dan ruang tata usaha. Lantai 2 terdiri dari 2 ruang kuliah dan ruang dosen. Lantai 3 terdiri dari 4 ruang kuliah dan lantai 4 digunakan untuk aula. Program studi TI saat ini mempunyai 9 ruang kelas yang telah dilengkapi LCD proyektor dan penyejuk ruangan.

2. Ruang Baca

Program Studi Teknologi Informasi memiliki ruang baca untuk menunjang perkuliahan dan penelitian. Ruang baca ini memiliki koleksi buku-buku referensi dan buku-buku penunjang lainnya. Fasilitas ruang baca yang ada di Kampus Bukit Jimbaran juga dilengkapi dengan sistem audio dan buku-buku untuk pelatihan Bahasa Inggris. Di samping itu, ruangan ini dilengkapi juga dengan sejumlah komputer multimedia yang diperuntukkan bagi perpustakaan online (*online library*).

3. Laboratorium

Program Studi Teknologi Informasi memiliki 7 laboratorium sebagai penunjang pendidikan dan penelitiannya yaitu:

1. Laboratorium Data Warehouse

Laboratorium ini digunakan untuk melaksanakan praktikum yang berkaitan dengan datawarehouse, database, desain dan implementasinya dan software untuk melakukan manajemen database dan datawarehouse seperti Oracle, My SQL, MS SQL, Pentaho. Laboratorium ini dimanfaatkan dibidang database dan data warehouse. Diperkuat dengan tenaga akademik yang memiliki keahlian dibidangnya. Menjadikan Lab ini siap membawa mahasiswa kearah penguasaan teknologi terkini sebagai bekal bersaing didunia profesional.

2. Laboratorium Komputasi

Menyelenggarakan kegiatan praktikum yang mencakup teknik-teknik komputasi pemrograman. Materi yang diajarkan merupakan penyelesaian masalah yang berkaitan dengan penyelesaian permasalahan secara komputasi. Laboratorium ini digunakan untuk praktikum mata kuliah algoritma pemrograman.

3. Laboratorium Internet dan Mobile

Laboratorium ini digunakan untuk praktikum yang meliputi web dinamis, Aplikasi Web Client-Side (HTML, CSS, JavaScript), Pemrograman PHP, Pemrograman Web Database, pemrograman java, Cookie & Session. Pemrograman tidak hanya terbatas pada pendekatan prosedural saja, tetapi juga menggunakan pendekatan Object Oriented Programming dan konsep MVC (Model View Controller) sebagai pola perancangan yang memudahkan programmer dalam pengembangan ataupun perawatan sistem aplikasi internet dan mobile dalam skala besar. Lab ini digunakan untuk praktikum mata kuliah pemrograman internet dan mobile.

4. Laboratorium Teknologi Terintegrasi

Laboratorium ini digunakan untuk praktikum yang berkaitan dengan jaringan komputer. Laboratorium ini juga terhubung dengan jaringan komputer berkecepatan tinggi. Dilengkapi dengan literatur, perangkat jaringan komputer yang lengkap sehingga dapat memaksimalkan pencapaian kompetensi mahasiswa dalam teknologi terintegrasi. Lab ini digunakan untuk praktikum mata kuliah manajemen jaringan dan integrasi sistem.

5. Laboratorium Tata Kelola Teknologi Informasi

Merupakan laboratorium riset yang digunakan untuk melakukan penelitian dan kajian mengenai tatakelola teknologi informasi. Tata Kelola TI didefinisikan sebagai wewenang dan tanggungjawab dari komisaris, direktur, dan manajer TI terkait dengan upaya TI menunjang strategi dan tujuan organisasi yang memanfaatkan mekanisme struktural, mekanisme komunikasi dan proses-proses tertentu. Penelitian diarahkan untuk merumuskan rancangan umum tatakelola TI di berbagai sektor usaha, pemerintahan beserta strategi implementasinya.

6. Laboratorium Augmented Reality

Merupakan laboratorium riset yang digunakan untuk melakukan penelitian dan kajian mengenai augmented reality. Augmented reality dapat menyajikan informasi dengan benar ke dalam dunia nyata dengan menggunakan sebuah pendeteksi marker. Materi yang diperoleh pada saat perkuliahan dapat diaplikasikan pada lab ini.

7. Laboratorium Image Processing

Merupakan laboratorium riset yang digunakan untuk menunjang penelitian dan kajian mengenai pemrosesan citra. Pemrosesan citra merupakan proses dasar yang digunakan untuk pemrosesan yang terkait pada bidang biometrika, computer vision, penginderaan jauh.